

This is to test the upgrade from 8 to 9

"Special" Character Entity References

< - < > - >

& - & " - "

HTML 2.0 Standard Entity

Æ - Æ † Á - Ã Â - Ä,
À - Å € Å - Å... Ã - Æf
Ä - Å,, Ç - Æ‡ Ð - Æ
É - Å‰ Ê - ÅŠ È - Å^
Ë - Å< Í - Æ Î - ÆŽ
Ì - ÆŒ &luml; - Æ Ñ - Æ'
Ó - Æ“ Ô - Æ” Ò - Æ'
Ø - Æ~ Õ - Æ• Ö - Æ-
Þ - Æž Ú - Æš Û - Æ>
Ù - Æ™ Ü - Æœ Ý - Æ
á - Æ; â - Æç æ - Æ!
à - Æ å - Æ¥ ã - Æ£
ä - Æx ç - Æ§ é - Æ©
ê - Æ^a è - Æ" ð - Æ°
ë - Æ« í - Æ î - Æ®
ì - Æ¬ ï - Æ¯ ñ - Æ±
ó - Æ³ ô - Æ´ ò - Æ²
ø - Æ, õ - Æµ ö - Æ¶
ß - ÆŸ þ - Æ¾ ú - Æ^o
û - Æ» ù - Æ¹ ü - Æ¼
ý - Æ½ ÿ - Æı

Entities Added with HTML 3.2

- ¡ - Â; £ - Â£
¤ - Â¤ ¥ - Â¥ ¦ - Â¦
§ - Â§ ¨ - Â¨ © - Â©
ª - Âª « - Â« ¬ - Â¬
­ - Â ® - Â® ¯ - Â¯
° - Â° ± - Â± ² - Â²
³ - Â³ ´ - Â´ µ - Âµ
¶ - Â¶ · - Â· ¸ - Â¸
¹ - Â¹ º - Âº » - Â»
¼ - Â¼ ½ - Â½ ¾ - Â¾
¿ - Â¿

Additional Widely Implemented Entities

× - Â—
÷ - Â·
¢ - Â¢

This is to test Jonny's script

"Special" Character Entity References < - < > - > & - & " - " HTML 2.0 Standard Entity Æ - Æ Á - Á
Â - Â À - À Å - Å Ã - Ã Ä - Ä Ç - Ç Ð - Ð É - É Ê - Ê È - Ë Ë - Ë
Í - Í Î - Î Ì - Ì Ï - Ï Ñ - Ñ Ó - Ó Ô - Ô Ò - Ò Ø - Ø Õ - Õ Ö - Ö
Þ - Þ Ú - Ú Û - Û Ù - Ù Ü - Ü Ý - Ý á - á â - â æ - æ à - à
å - å ã - ã ä - ä ç - ç é - é ê - ê è - è ð - ð ë - ë í - í î - î
ì - ï ï - ï ñ - ñ ó - ó ô - ô ò - ò ø - ø õ - õ ö - ö ß - ß þ - þ
ú - ú û - û ù - ù ü - ü ý - ý ÿ - ÿ Entities Added with HTML 3.2 - ¡ - ; £
- £ ¤ - ¤ ¥ - ¥ ¦ - ¦ § - § ¨ - ¨ © - © ª - ª « - « ¬ - ¬ ­ - ® - ® ¯ - ¯
° - ° ± - ± ² - ² ³ - ³ ´ - ´ µ - µ ¶ - ¶ · - · ¸ - ¸ ¹ - ¹ º - º »
- » ¼ - ¼ ½ - ½ ¾ - ¾ ¿ - ¿ Additional Widely Implemented Entities × - × ÷ - ÷ ¢ - ¢

-----Code Start-----

```
<b>Test</b>
```

```
alert('t');
```

```
<div>alert('t');</div>
```

GC dashboard model

Groupes HomogÃ"nes

- liste <<liste>> & eux & < <
- lien vers la gestion des GHs du GC

J'ai un titrÃ©

tagada !hop <<lili>> & < < "plouf"

EffacÃ©

-----Code End-----