

## Variable Dynamique

La fonctionnalité Variable Dynamique vous permet d'ajouter du contenu, assigné à une variable, et vous pouvez utiliser ceci dynamiquement à travers tout votre site tiki en appelant cette variable par son nom entourée par des caractères pourcentage (%). Comme ceci:

```
%variablefrench%
```

Donc, pour l'utiliser, cliquez simplement sur la BOX ci dessous:

Vous devez donner la permission `tiki_p_edit_dynvar` au groupe. Sur ce site, `tiki_p_edit_dynvar` est donné à *anonymous*. La box ci-dessus est là juste pour vous aider à trouver le texte. Les variables peuvent être utilisé dans une phrase. Par exemple, " Test " est la valeur actuelle.

Ceci peut être utile pour un nom de contact, un numéro de téléphone, etc. pour être utilisé à travers un site Tiki. Si vous avez un Tiki multi-langue, vous pouvez utiliser une variable dynamique pour les chaînes de caractères de texte qui sont les même dans toutes les langues.

Cette fonctionnalité est différente de [Contenu Dynamique](#).

## Utilisation

(1) Créer une nouvelle variable, en la nommant.

```
%variable15%
```

Ceci vous montrera ce texte:

qui indique que ça n'est pas encore une variable (NaV : Not a Variable). Si passez le pointeur de votre souris au dessus, ça vous dira "Cliquer pour éditer une variable dynamique: variable15" comme suit:



(2) Cliquer sur le lien



Puis vous pourrez ajouter le contenu de cette variable dynamique. Cliquez sur le lien , et vous avez fini.

## 1.1.2. Limitations

Si vous créez une variable contenant du code qui produit quelque chose d'"invisible", vous ne pourrez plus l'éditer plus tard car il n'y aura plus rien à cliquer et pas d'interface pour l'administrateur pour administrer ça plus tard. Si vous voulez éditer ces variables dynamiques, vous devrez les éditer directement dans la table de la base de données **tiki\_dynamic\_variables** où elle sont stockées.

### Example:

You might use dynamic variable to clear the specification to float images over the text through a div plugin call, and without allowing users to write html code on wiki pages.

Vous pouvez créer une nouvelle variable appelée :

```
%clear%
```

Et ajouter ce contenu (en supprimant les arguments % %) :

This way, you can just write %clear% after each paragraph where you want to ensure that the previous image don't overlap with the following heading, etc.

Exemple:

### 1.1.2.1. First section



This paragraph shows nothing more than a short paragraph, without the %clear% dynamic variable being used at the end, so that the next section overlaps.

### 1.1.2.2. Second section



This paragraph shows nothing more than a short paragraph overlapped to the left space from the previous floating image. However, after this paragraph we have added the %clear% dynamic variable, so that the next section don't overlap.

### 1.1.2.3. Third section



This paragraph shows nothing more than a short paragraph, which is not overlapped to the remaining space to the right of the previous floating image, because the %clear% dynamic variable was used above it.

Du coup, si vous voulez éditer le contenu de cette variable par la suite, vous devrez l'éditer directement dans la table **tiki\_dynamic\_variables** mysql.

### 1.1.3. Notes d'utilisation

1. Les noms de variables semblent seulement fonctionner avec des lettres minuscules, des nombres et des underscores ( \_ )

`%Test1%` Ne fonctionne pas `%Test 1%` Ne fonctionne pas `%test%` Fonctionne `%test 1%` Ne fonctionne pas `%Test_1%` Ne fonctionne pas `%Test%` Ne fonctionne pas `%test1%` Fonctionne `%test_variable%` Fonctionne

2. Certaines syntaxes Wiki fonctionnent à l'intérieur du contenu de la variable (comme ((lien wiki))) et d'autres non (comme %%% ). Ceci dit, si vous mettez un lien interne dans la variable, vous ne pourrez plus ré-éditer la variable par la suite (en tout cas sur TikiWiki 2.4 (linuxmao) ).

3. Certains contenu HTML fonctionnent

comme  
pour un passage à la ligne

4. Here is a sample UPDATE command for a dynamic variable that contains wiki links:

```
UPDATE tiki_dynamic_variables SET data = "
```

#### **Links**

```
((Perl Arrays))
```

```
((Perl Variables))
```

```
" WHERE name = "perl_wiki_links"
```